

Les 12 défis engagés :

Défi n° 1 : « Art et chalutage »

Immerger des sculptures produites par des artistes locaux pour créer un sentier sous-marin qui empêcherait le chalutage et favoriserait le repeuplement marin de la côte.

Défi n°2 « Blue waves corparation : recyclage, électricité verte, prévention de l'érosion maritime »

Création d'une société coopérative de fabrication et pose de caissons rotomoulés en plastique recyclé. Les caissons sont installés au large des plages afin de prévenir l'érosion due à la houle et utiliseront cette houle pour produire ponctuellement de l'électricité verte.

Défi n° 3 : « La cité des poissons »

L'art au service de la biodiversité. La cité des poissons est un projet dont l'objectif est double : construire des sculptures immergées conçues pour favoriser la reproduction des espèces marines et permettre au grand public de découvrir la biodiversité aquatique.

Défi n° 4: « Passadoc », faire connaître les archives en les rendant ludiques

Le bassin de Thau qui regorge de trésors et est ouvert sur la Méditerranée, mériterait d'être plus connu. Faire connaître les archives (histoire, patrimoine et traditions) en les rendant ludiques. Transmettre nos valeurs à travers nos archives et rendre l'expérience ludique.

Défi n°5 « Aquare responsable : application mobile pour aquariophiles »

Le commerce d'animaux marins vivants pour les aquariums est une activité commerciale mondiale majeure. Cependant, les pays d'où proviennent la plupart des espèces ne sont que très peu réglementés. Ce défi permettrait de favoriser la réduction de l'impact écologique du commerce d'espèces marines d'ornement, tout en assurant une stabilité socio-économique des pays exportateurs et des éleveurs européens.

Défi n° 6 « De l'autre côté de la vague », espace immersif

Conception d'un espace immersif pour amener la mer au sein d'un foyer. Cet espace devra être équipé de différents stimulus : visuel, sonore, olfactif et tactile. L'objectif est de permettre aux personnes habitant loin de la mer de pouvoir y accéder sans sortir de chez eux.

Défi n°7 « La guinguette volante »

Concevoir de manière participative un espace de type guinguette dont l'objectif est de démocratiser l'accès à la mer pour les publics non-initiés. Le ton de cette guinguette sera festif et convivial. Elle sera démontable, mobile, lieu d'échanges citoyens et de redécouverte de notre littoral.

Défi n° 8 « Smart planet, le Pokémon Go qui fait du bien aux océans »

Cette application dédiée à la collecte ludique des déchets éveillera la conscience collective à la protection des mers et des océans. En flashant les déchets collectés, les participants se verront attribuer des points calculés à partir du poids et du type de déchet qui seront valorisés auprès d'entreprises éco-engagées.

Défi n° 9 « Quel système d'information de la qualité de l'eau des milieux lagunaires et côtiers? »

Quels critères, quels éléments, quelles familles de molécules rechercher? Pour quelle utilisation? Pour quel public? Quelle organisation de collecte des données, d'analyse et de diffusion des résultats? Proposer des réponses architecturales et numériques complémentaires aux réseaux déjà existants, tel est le défi!

Défi n° 10 « Evaluation « coût/bénéfice » d'un atténuateur de houle innovant à vocation écologique et touristique »

Récifs artificiels multifonctions et innovants, immergés et assemblables au cas par cas, conçus pour atténuer l'énergie de la houle, optimiser le rôle des ouvrages de protection du littoral déjà existants, apporter des solutions biomimétiques de restauration écologique et proposer des activités sportives et touristiques nouvelles.

Défi n°11 « TsunamiIdO »

Le phénomène de tsunami est théoriquement possible en Méditerranée. L'urbanisation littorale, très dense sur le sud-est de la France, aggrave l'exposition des populations à ce risque qui est qualifié de «modéré». Dans le domaine de l'environnement, il est question de capteurs surveillant la qualité de l'air, la température... et pourquoi pas les variations du niveau de la mer ?

Défi n° 12 « Elevage aquacole »

Objectif zéro rejet : réduire les impacts, optimiser l'énergie dans les élevages aquacoles marins. Le circuit d'élevage résultant de ce projet réduira les consommations d'intrants et les productions de rejets. Il améliorera le bien-être des animaux en garantissant une meilleure stabilité des paramètres physico-chimiques et une gestion contrôlée des pathologies.